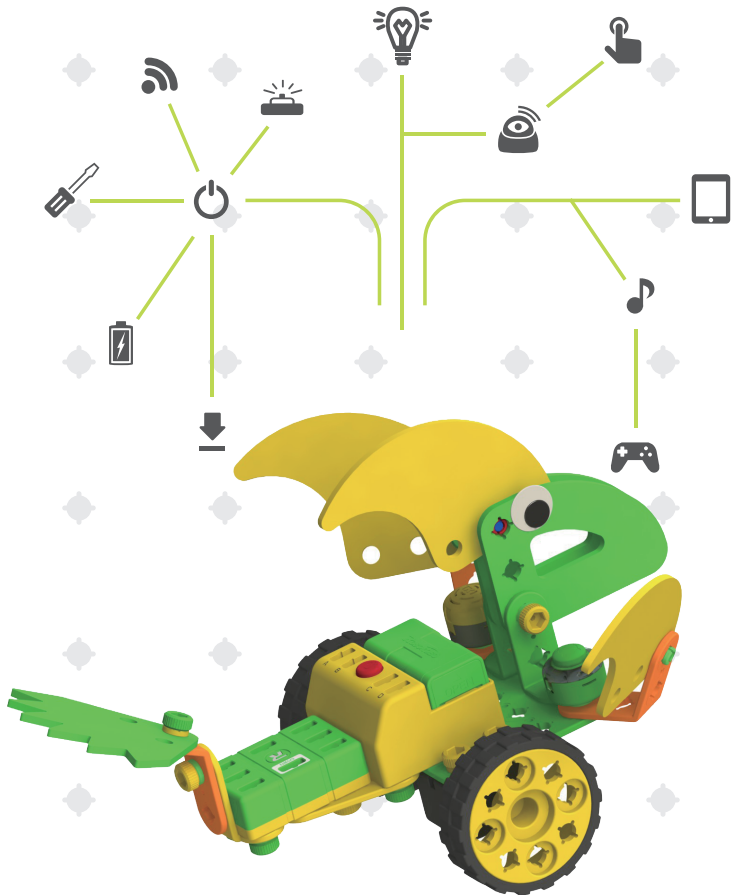


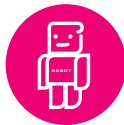
UARO
Werk
boek

ROBOROBO
www.roborobo.co.kr



uaro

CODING ROBOT
Interactive Coding World



STEAM
curriculum

Logisch
denken

probleem
oplossende
vaardigheden

Coderings
onderwijs

2

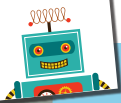


CODING ROBOT

Interactive Coding World

Pterosauriër

1e



Dinosaurus

Leg de dinosaurus stickers op de lege plekken en maak het plaatje af.





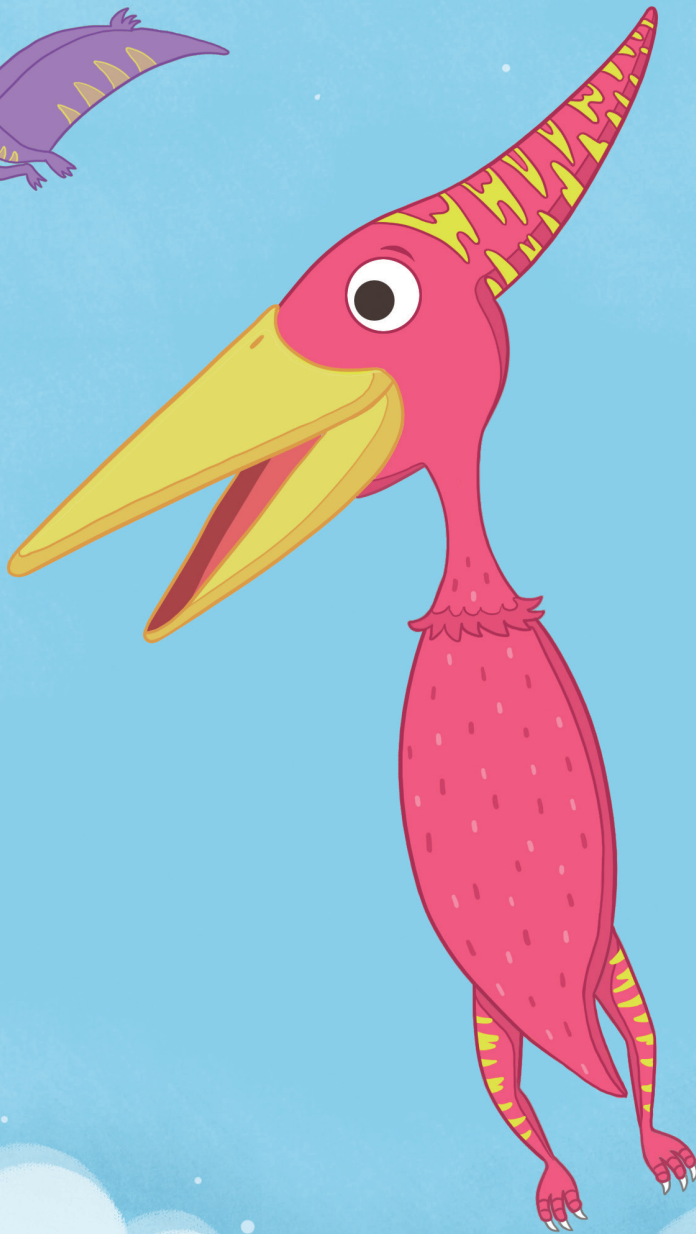
Pterosauriër

1^e



Vliegende dinosaurussen

Vliegende dinosaurussen heten Pterosauriërs. Teken vleugels aan de Pterosauriër, zodat die kan vliegen.

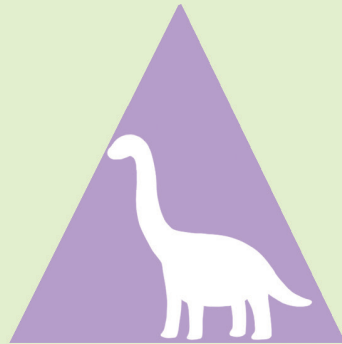
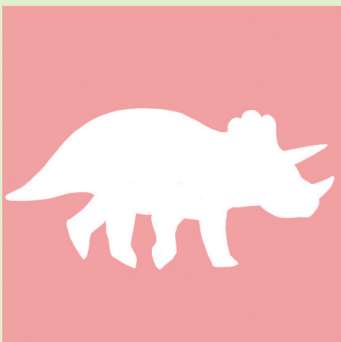
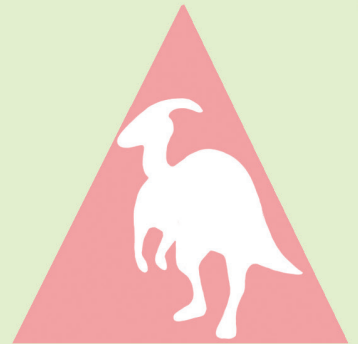
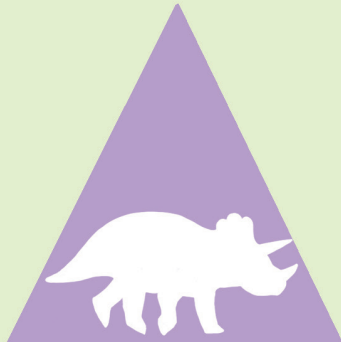
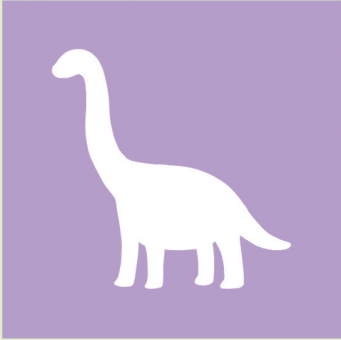


3



Vind de Pterosauriër kaarten

Er zijn verschillende dinosaurus kaarten. Kun jij de kaarten van de Pterosauriër met dezelfde vorm en kleur vinden. Markeer ze met een O.



Vogel

2^e



Van wie is deze schaduw?

Er zijn verschillende vogels bij het meer. Leg de juiste vogel stickers op de lege plekken en maak het plaatje af.



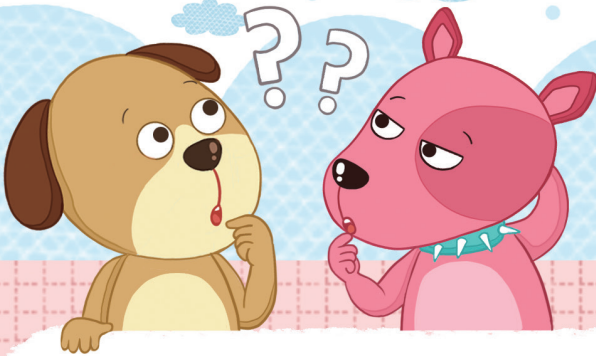
Vogels die niet kunnen vliegen

Leg de naam stickers neer van de vogels die niet kunnen vliegen. Kun jij bedenken waarom deze niet kunnen vliegen.



Vogel

2^e



Waarom kunnen ze niet vliegen?

Vogel

2^e



Waar leven ze?

Trek een lijn tussen de leefomgeving en de vogel.



Vind moeder

Een jonge vogel is de weg kwijt geraakt. Breng de jonge vogel veilig bij zijn moeder.



Vogel

2^e



Slak

3^e



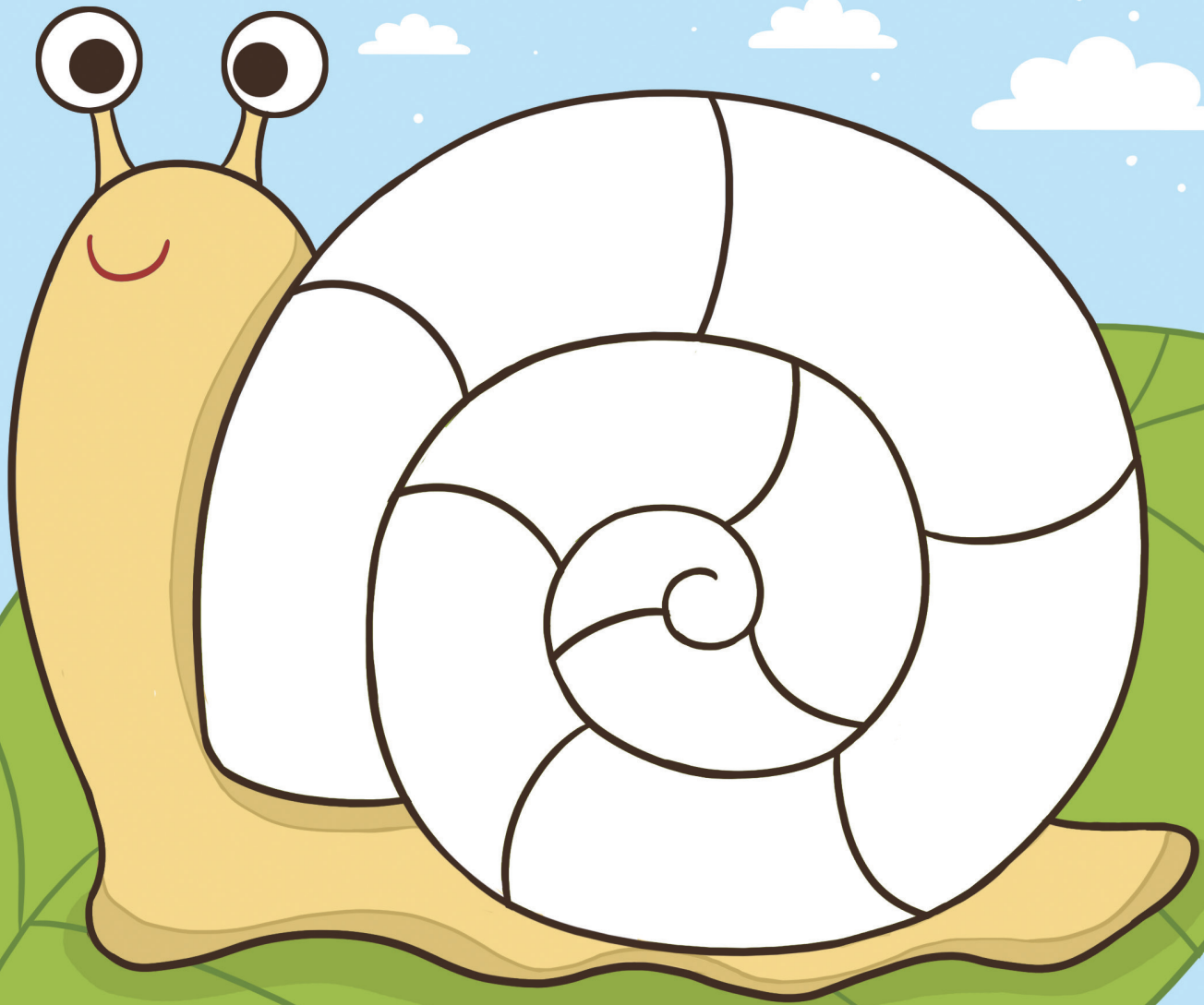
Ga slakken zoeken

Slakken hebben hun huisje op hun rug. Vind alle slakken en markeer ze met een O.



Maak het slakkenhuisje mooi

Geef de slak een mooi gekleurd huisje.

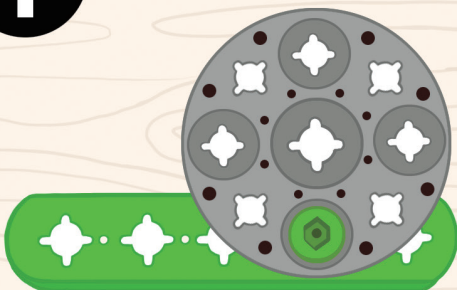




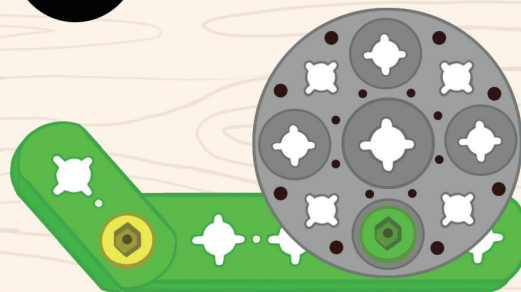
Slakken familie

Maak met verschillende onderdelen een slakken familie.

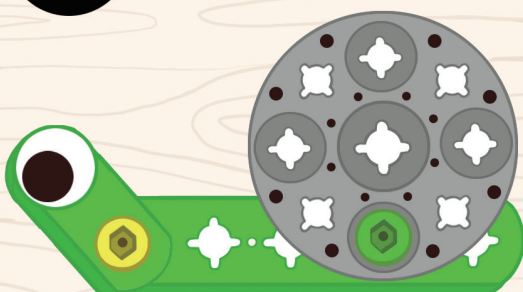
1



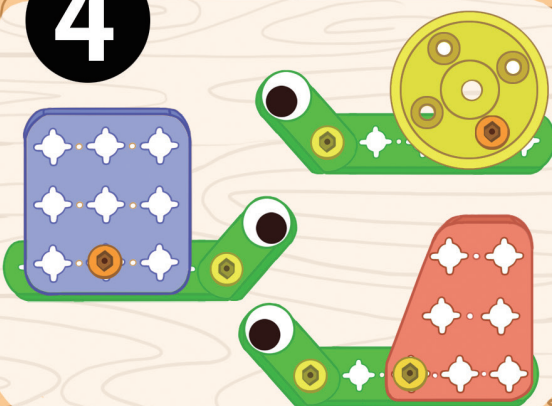
2



3

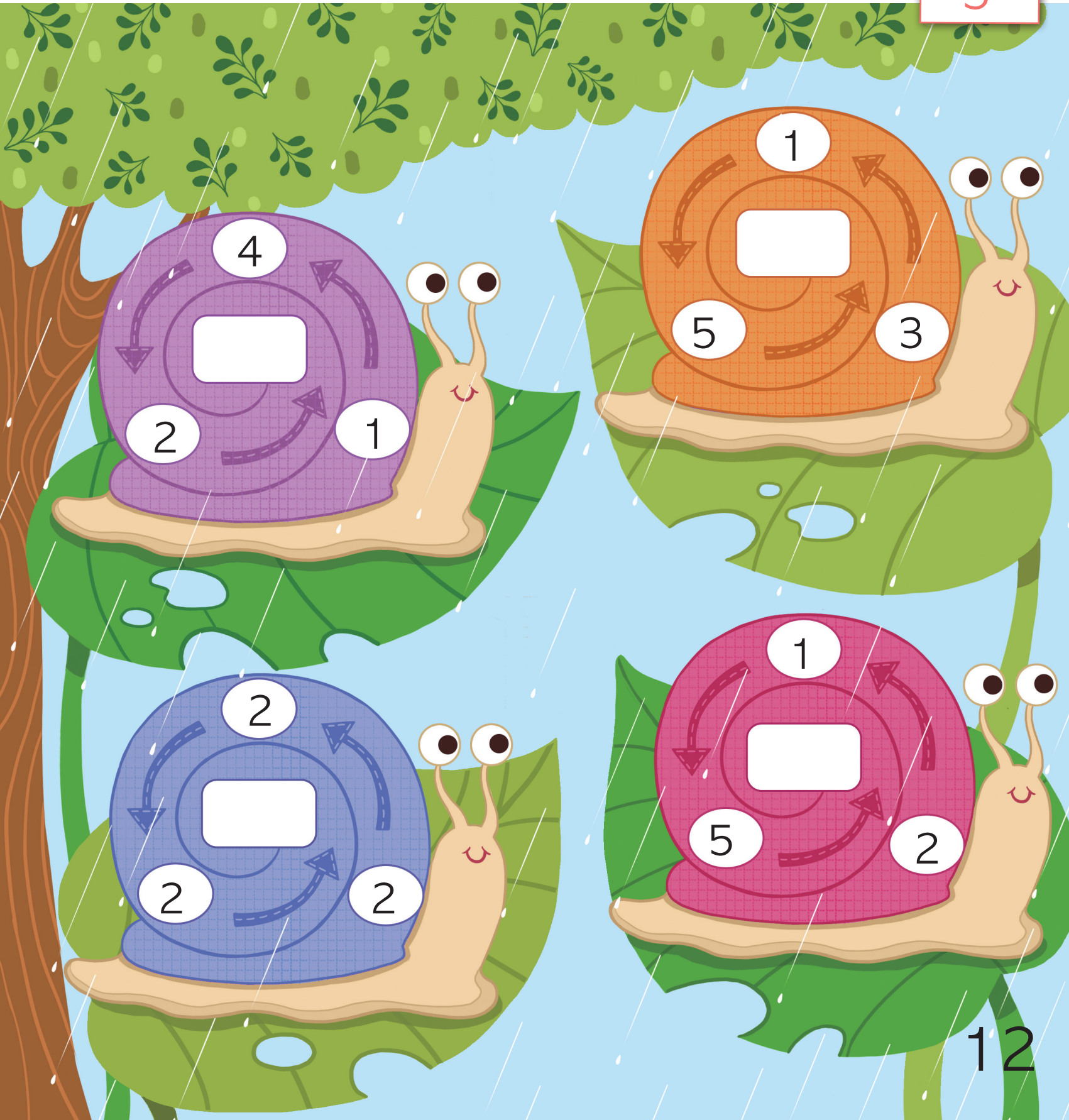


4



Slakkenhuisjes quiz

Volg de pijlen en tel de cijfers bij elkaar op. Schrijf de uitkomst in het lege vlak in het slakkenhuis.





Teken een schorpioen

Schorpioenen hebben klauwen en een scherpe staart. Teken een staart aan de schorpioen.



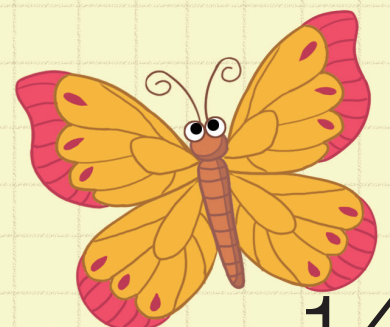
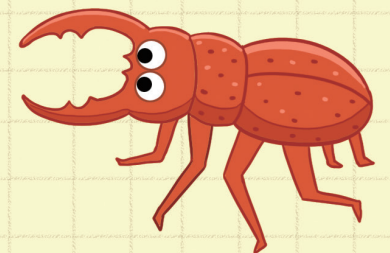
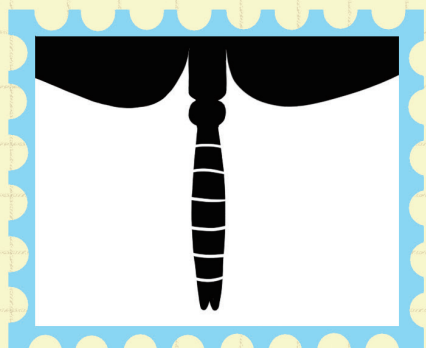
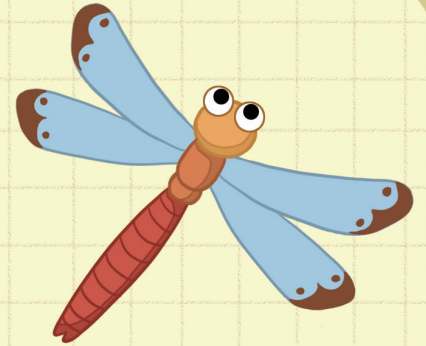
Wie zijn staart is dit?

Vind de staart bij de juiste dieren.



Schorpioen

4^e



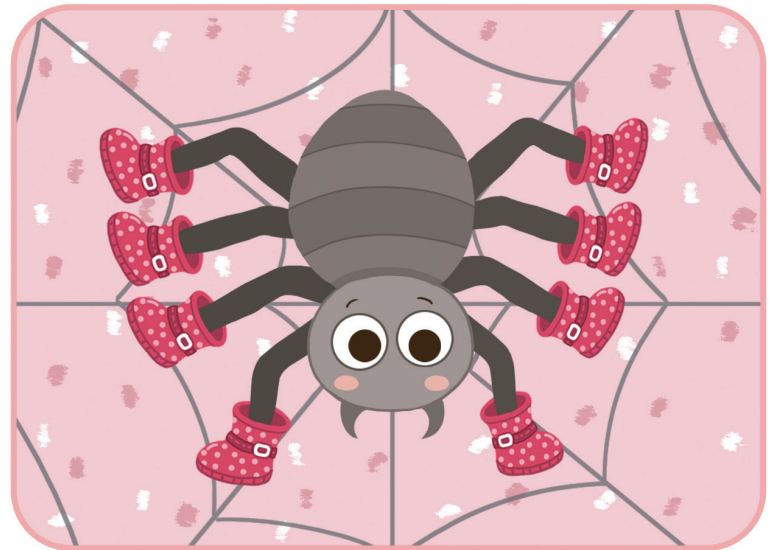
Schorpioen

4^e



Tel het aantal poten

Wij willen schoenen gaan kopen voor de spin en schorpioen.
Hoeveel schoenen hebben we nodig?



Hoeveel schoenen hebben ze nodig?

15

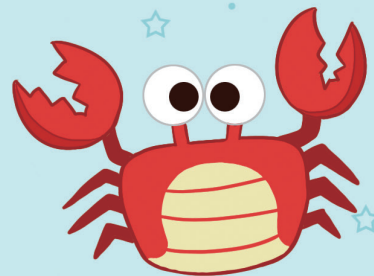
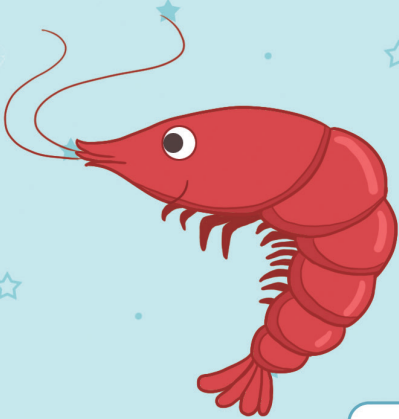
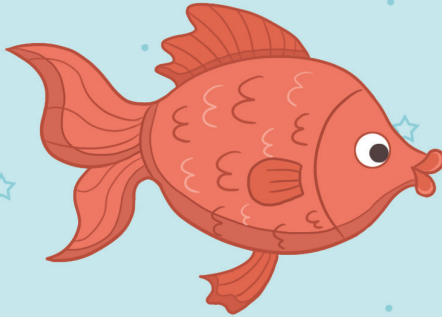
Harde huid

Welke dieren hebben een harde huid. Vind ze en markeer ze met een O.



Schorpioen

4^e





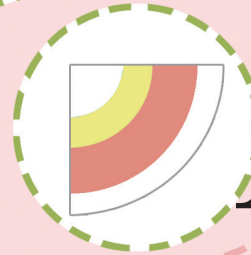
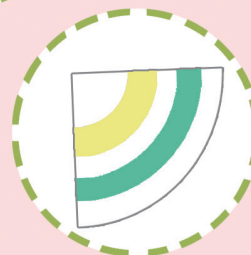
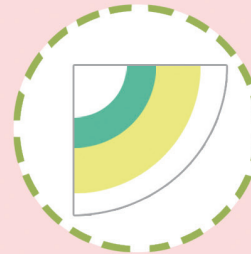
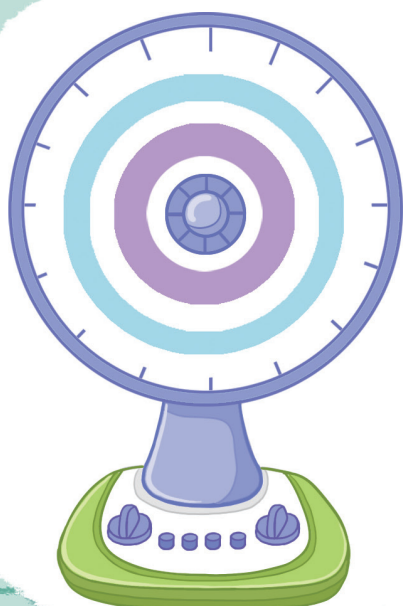
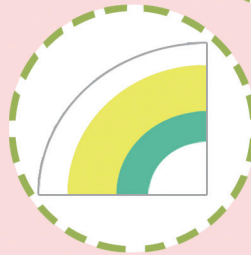
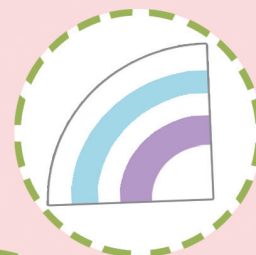
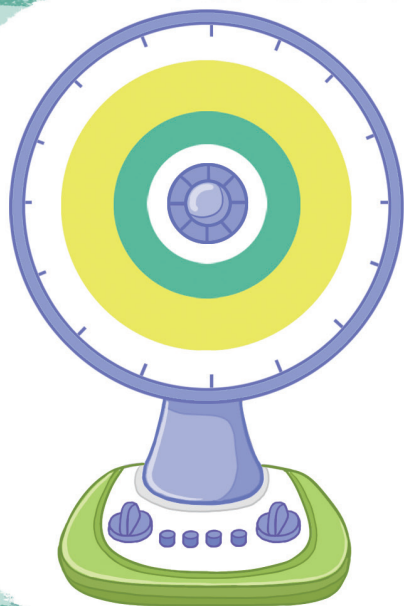
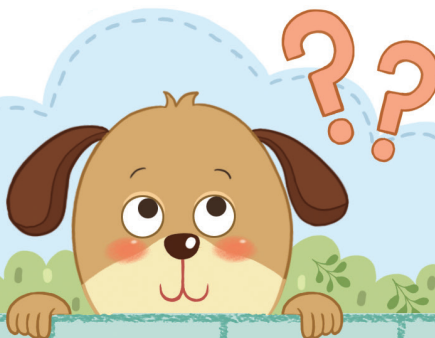
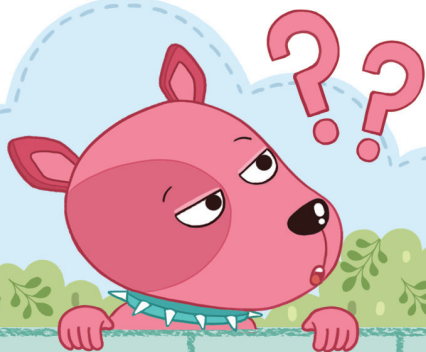
We gaan een ventilator maken

Probeer een waaier te maken.
Misschien kun je die aan jouw ouders geven.



Vind de bladen van de ventilator

Je ziet een draaiende ventilator aan de linkerkant. Probeer de gelijke bladen te vinden zoals in de ventilator.



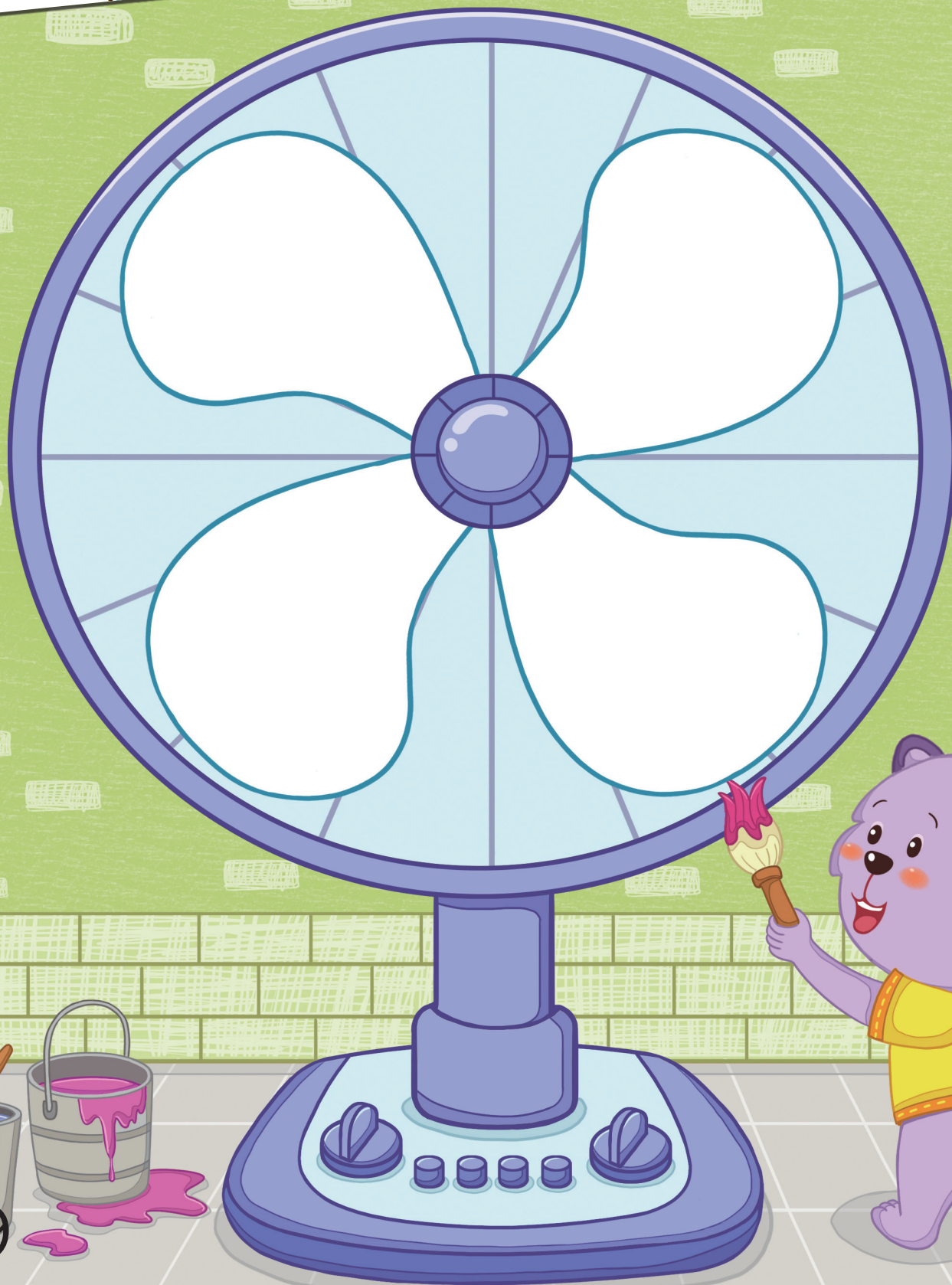
Ventilator

5



Mijn ventilator is de mooiste!

Kleur de ventilatorbladen. Welke is het mooist?



Wie is er het koudst?

De drie vrienden gebruiken ieder een andere manier om af te koelen. Nummer de volgorde wie het het koudst heeft.



Krab

6^e



We gaan naar het strand

Kleur de witte plekken en maak het plaatje af.



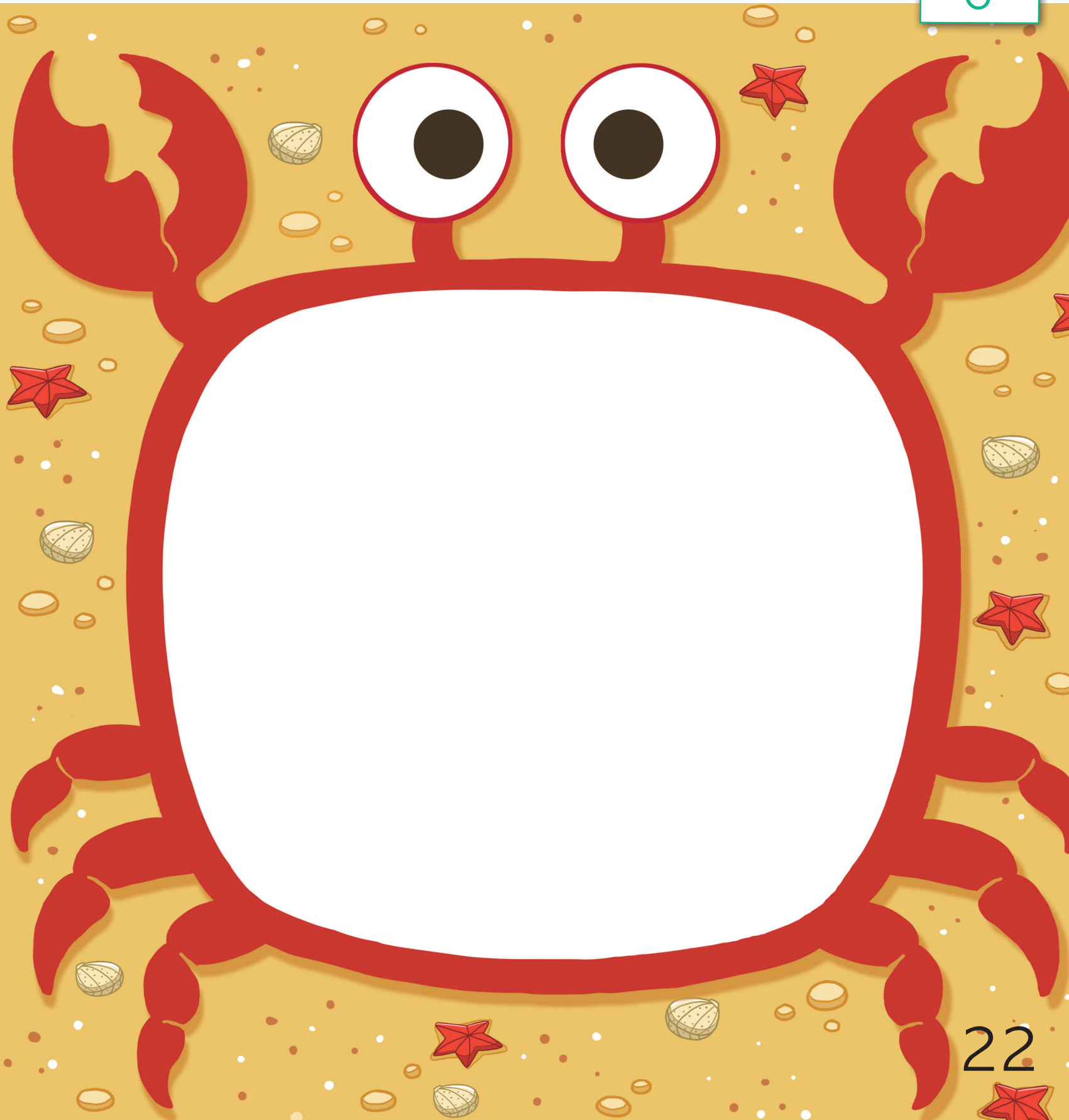
Geniet van de zomer

Welke leuke dingen doe jij in de zomer. Bedenk wat jij samen met jouw familie wil gaan doen en maak er een tekening van.



Krab

6^e

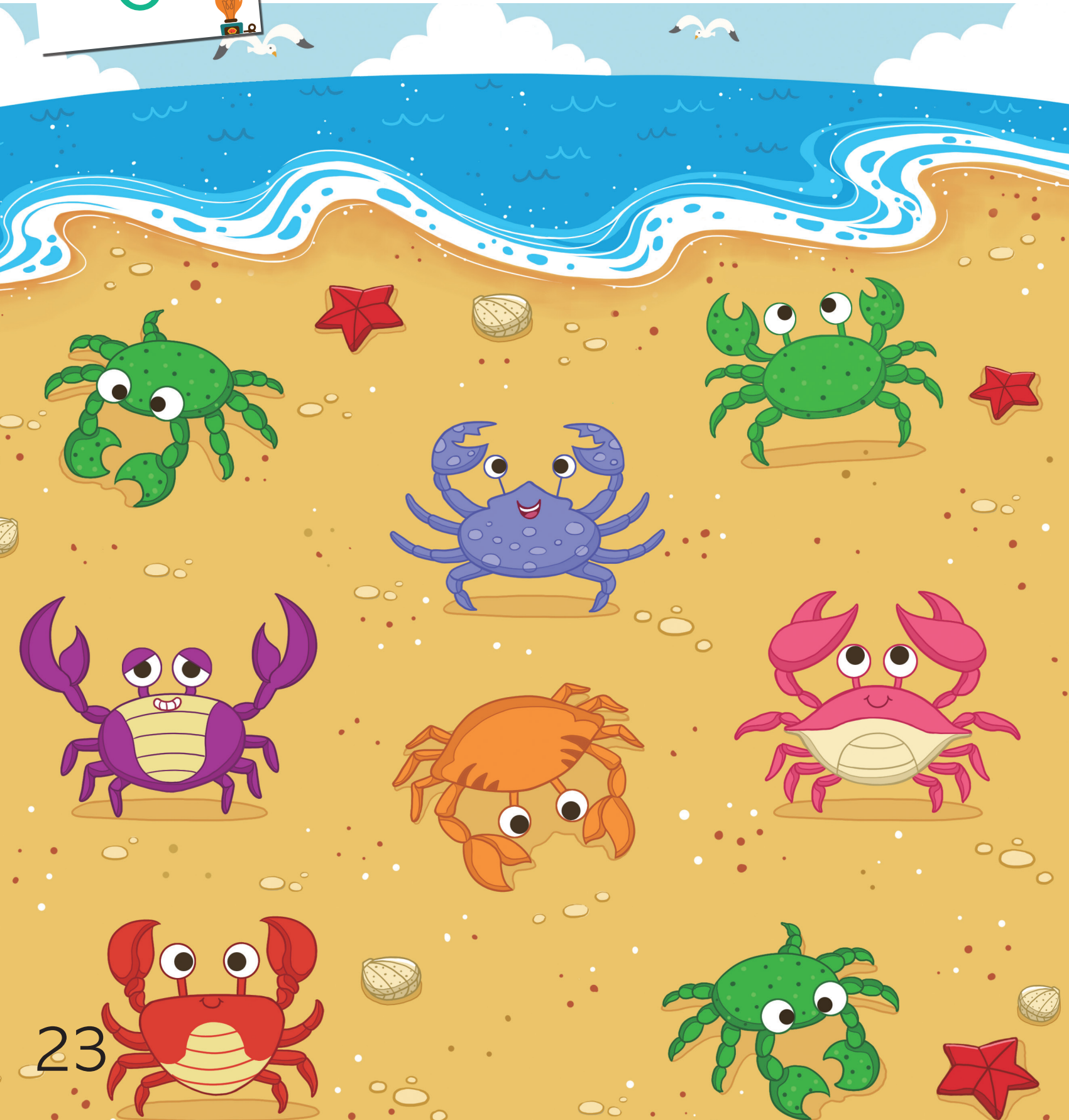


Krab

6^e

Vind dezelfde krabben

Er zijn veel verschillende krabben op het strand. Vind 3 krabben met dezelfde vorm en kleur.



Beweeg als een krab

Maak krabbenklauwen met de UARO-onderdelen en beweeg als een krab.



Krab

6^e





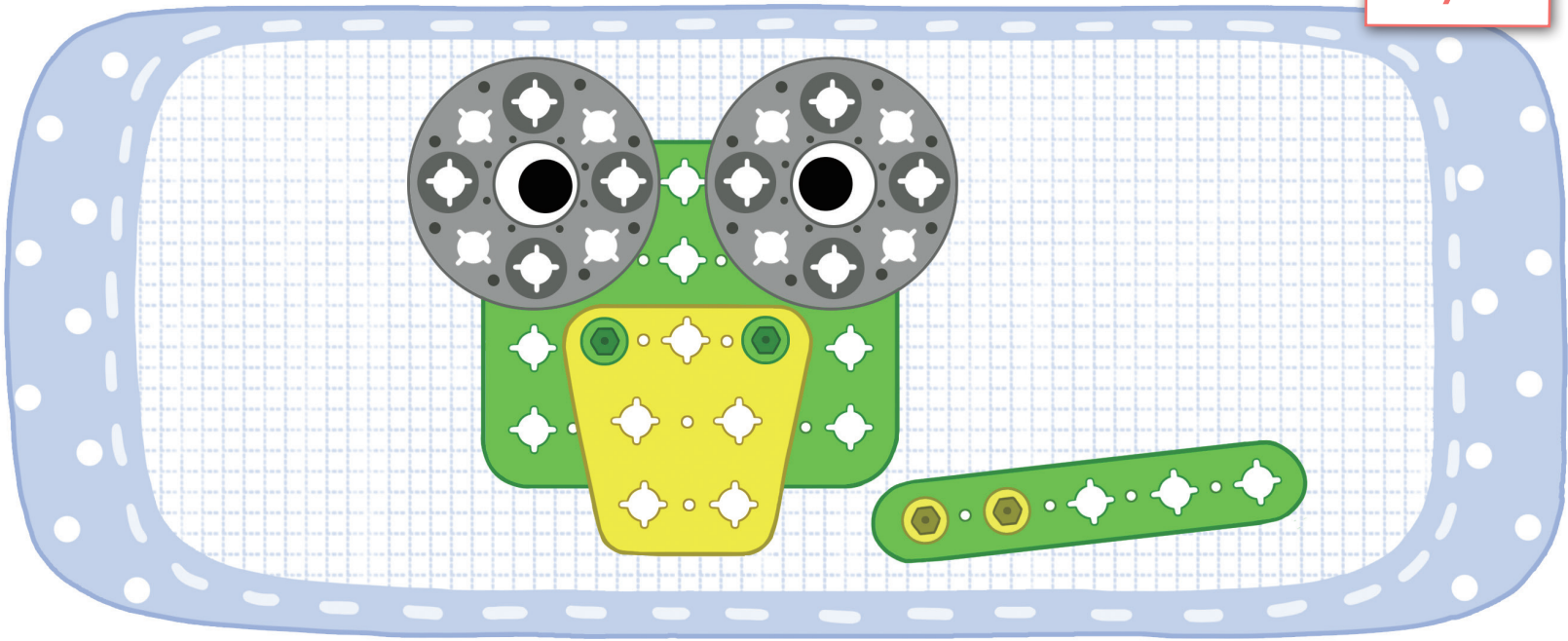
Was je handen

Er zijn veel enge spookbeesten op onze handen.
Leer hoe je goed je handen moet wassen.



Poets je tanden

Na het eten, poets je je tanden.
Laten we samen gaan oefenen.

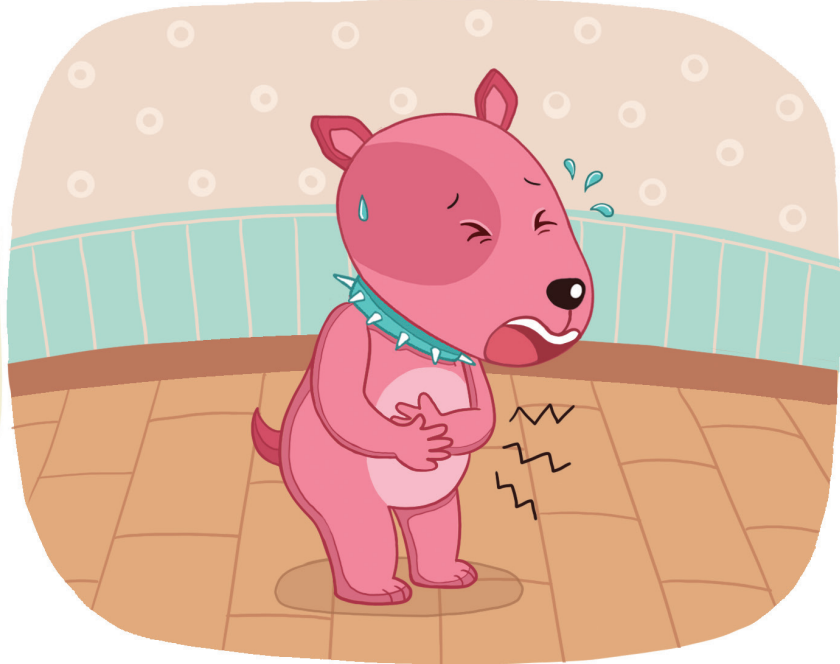


Ik poets mijn tanden _____
keer per dag.



Buikpijn

Waarom heeft je vriend buikpijn? Kun jij bedenken hoe dat gekomen is en probeer het op te schrijven.



Wat vinden ze lekker?

Plaats stickers van wat het spookbeest wel of niet graag lust.



Spookbeest

7^e



Kever

ge



Zoek naar insecten

Omcirkel alle insecten die jij hier op de plaatjes vindt.





Kever

ge



Kever

8^e



Insecten vangen

Er zijn veel verschillende insecten om ons heen. Welke insecten wil jij vangen en maak er een tekening van.



Ik wil het volgende vangen

31



Wel of geen insect

Zoek alle insecten en markeer ze met een O. De niet insecten markeer je met een X.



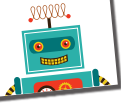
Kever

ge



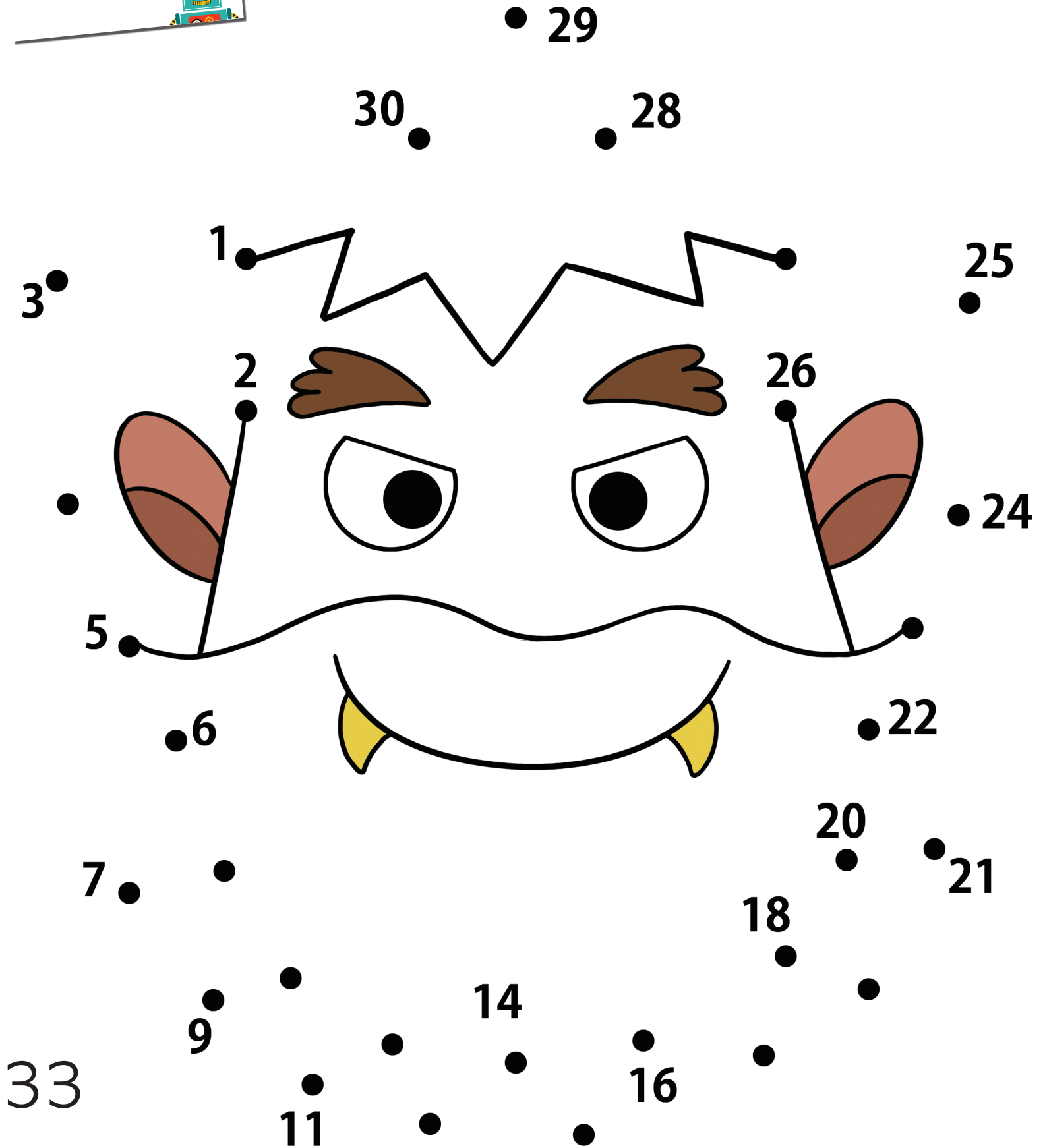
Goblin

9^e



Hoe ziet de Goblin er uit?

Volg de nummers, teken een lijn en maak het Goblin gezicht compleet.



De magische knots van Goblin

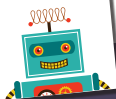
Een Goblin heeft een magische knots, waarmee hij alles kan maken. Maak een tekening van wat de Goblin zou willen maken.



Ik wil het volgende maken _____!

Goblin

ge



Vind de verschillen!

Zoek de 5 verschillen in de beide plaatjes.





Hibiscus

10^e



Hibiscus

Kleur het witte deel van de tekening van de hibiscus.



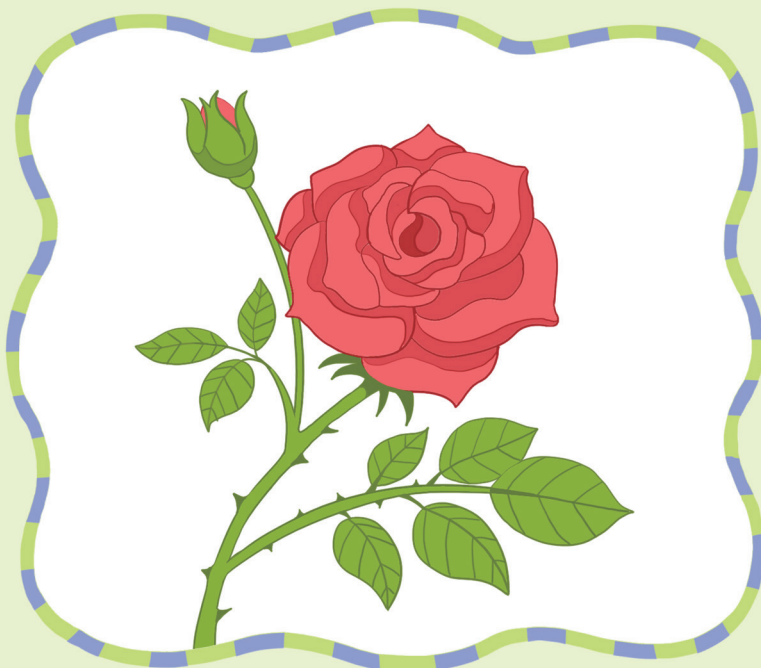
De bloemen zijn heel mooi

Dit zijn heel mooie bloemen. Schrijf de naam na en zeg hoe ze heten.

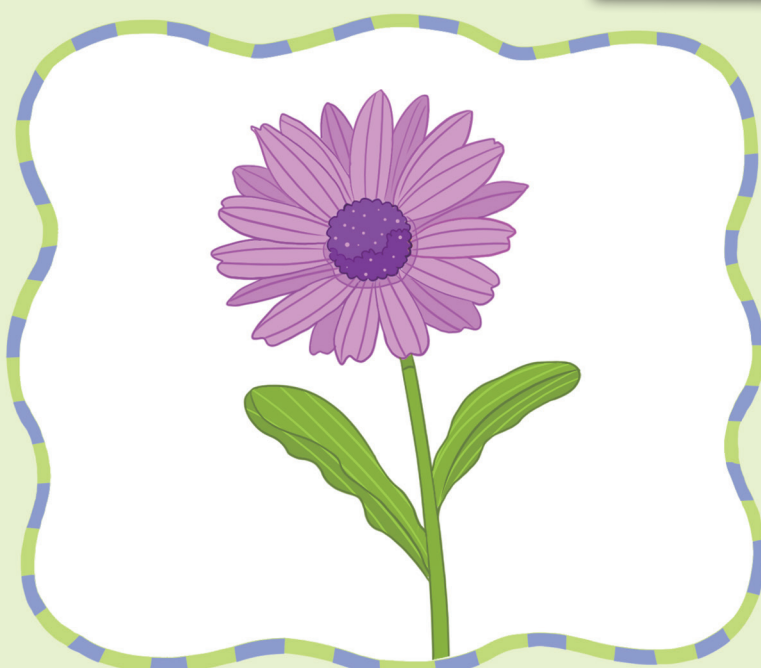


Hibiscus

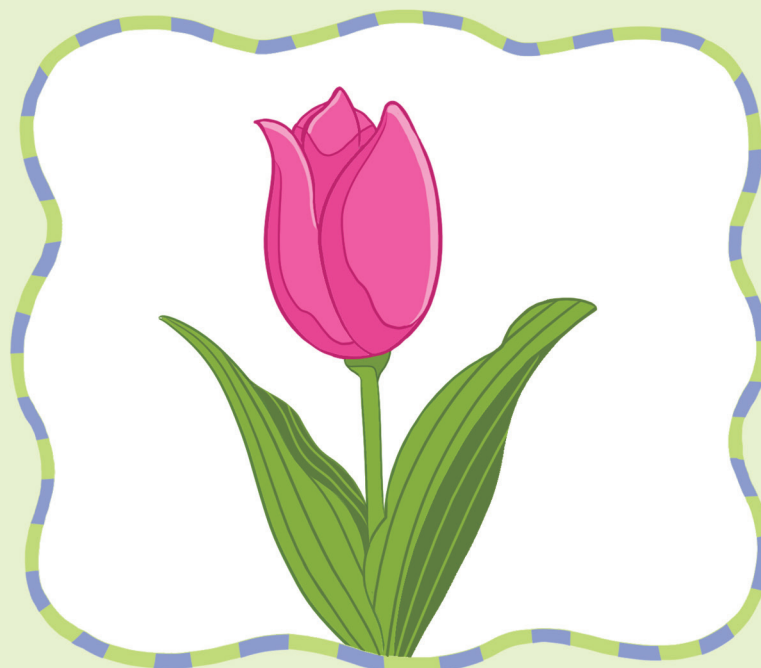
10^e



ROOS



MARGRIET



TULP



LELIE

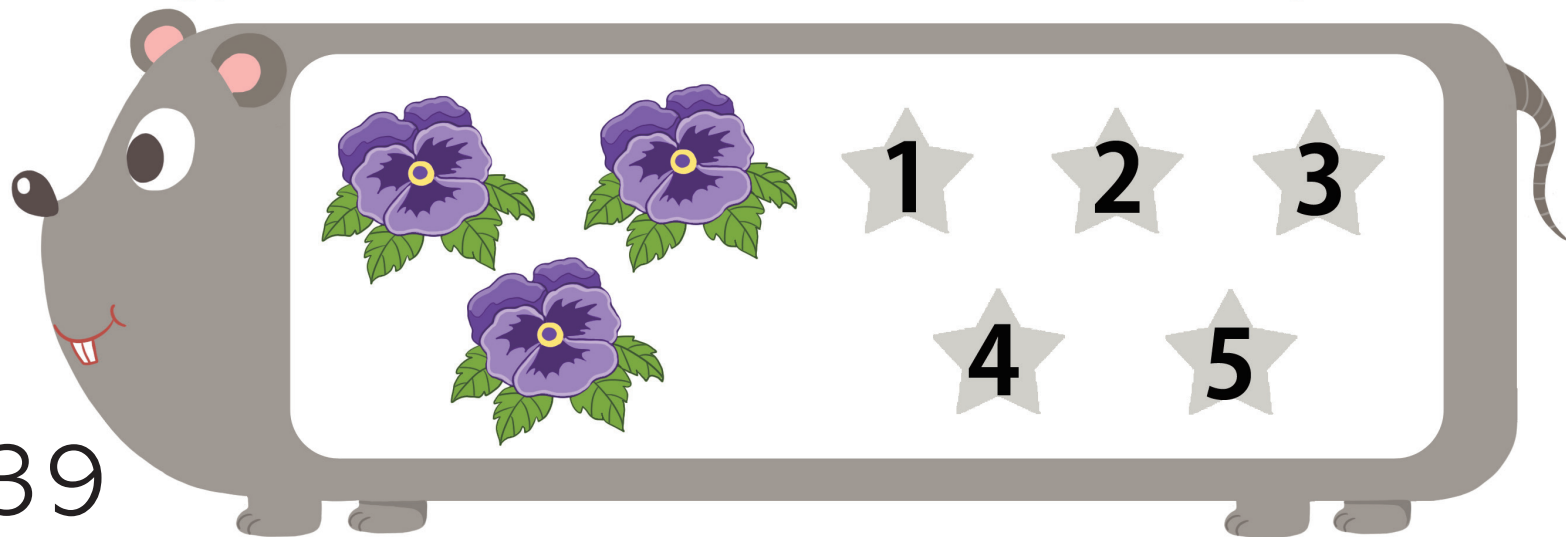
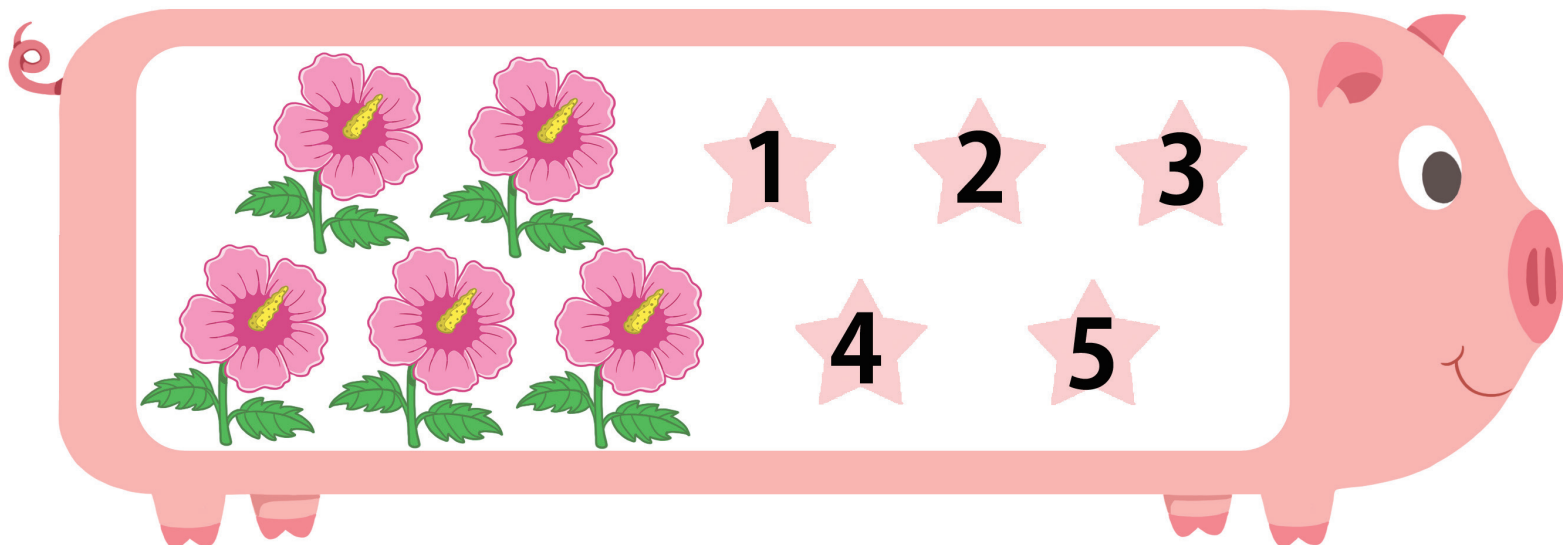
Hibiscus

10^e



Tel de cijfers

Hoeveel zonnebloemen, hibiscusbloemen en viooltjes zijn er.
Markeer het juiste getal met O.



De bloemen bewegen en de vlinders vliegen

De vlinder is op zoek naar honing.
Zoek de bloem waar de vlinder naar toe wil.



Hibiscus

10^e

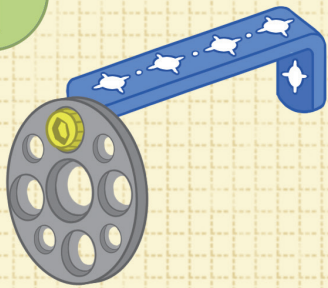




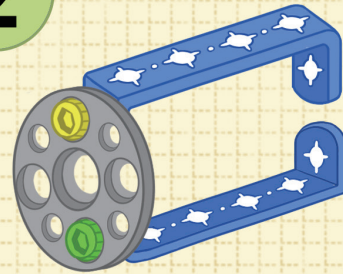
We gaan op de trommel trommelen

Gebruik UARO-onderdelen om een trommel te maken en ga met je vriend trommelen.

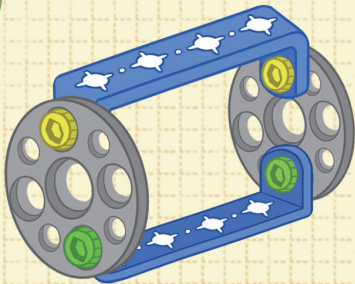
1



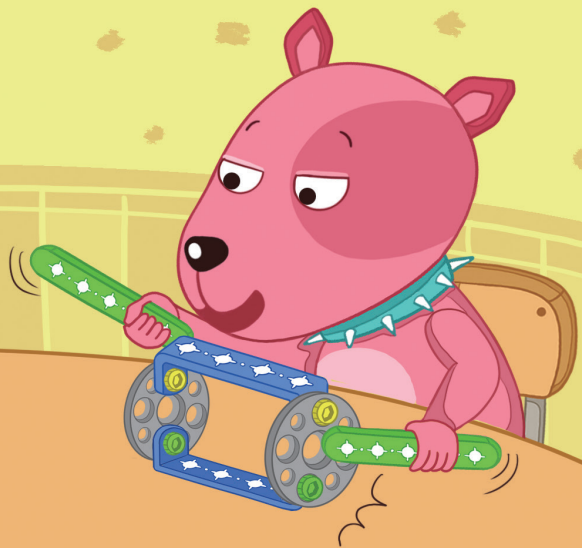
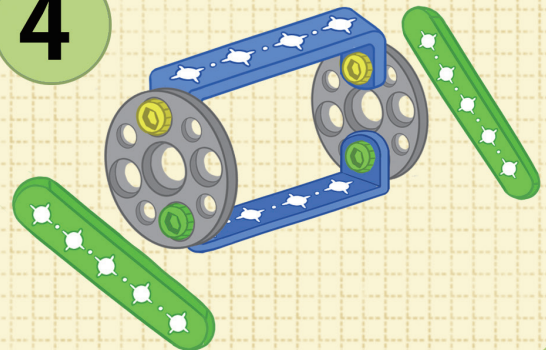
2



3



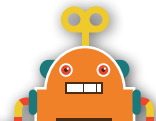
4



Er wordt mooie muziek gemaakt

Ze spelen op verschillende instrumenten.

Vind de juiste sticker met het instrument dat ze spelen.



Drummer

11^e



Drummer

11^e

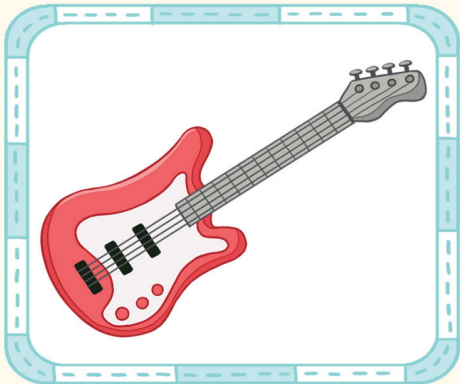


Wie ben ik?

Er zijn verschillende instrumenten die ieder een eigen geluid maken. Vind de juiste naam bij het instrument.



Gitaar



Trompet



Drums



Piano

Vind het slaginstrument

Je kunt naar je vriend reizen via muziekinstrumenten, die geluid maken als je er met je hand op slaat.



Drummer

11^e

START



Katapult

12^e



Vind de katapult

Vind dezelfde katapulten en soldaten op het plaatje bij nummer 46.



45





Gebruik een hefboom

Onze vriend probeert een steen op te tillen met een hefboom.
Omcirkel het juiste plaatje.



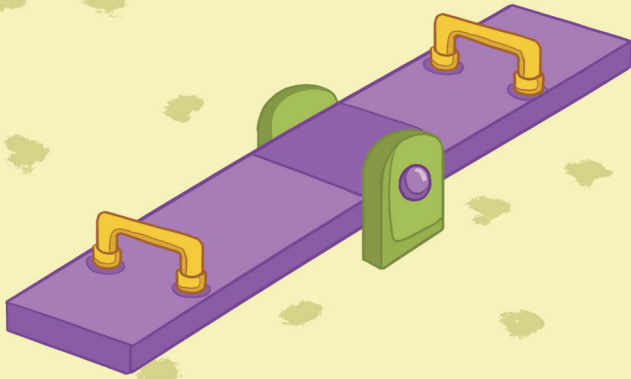
Voorbeelden van hefboomen

Sommige apparaten gebruiken een hefboom. Leg de stickers op de zwarte vlakken.



Katapult

12^e

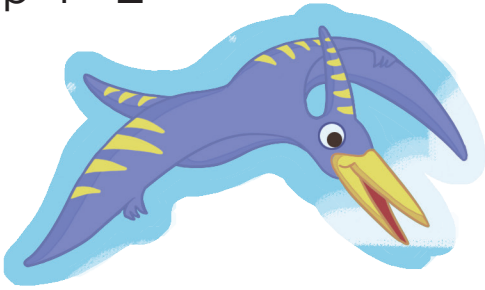


Aantekeningen

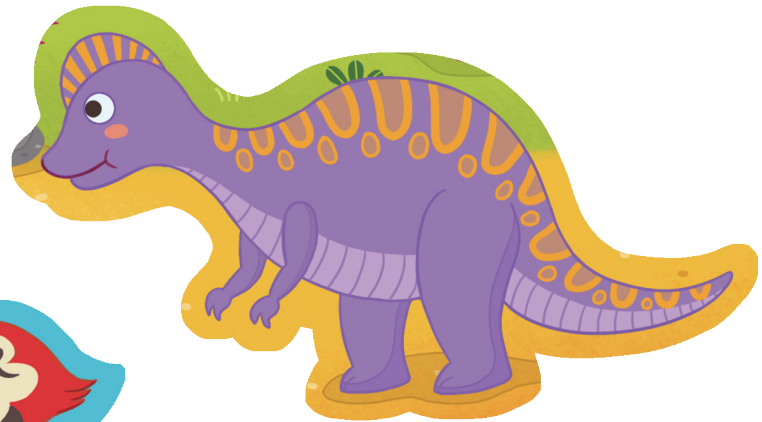
Aantekeningen

Stickers

p 1~2



p 5

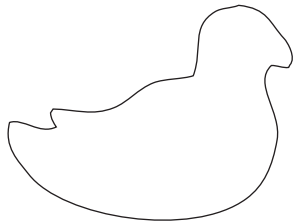
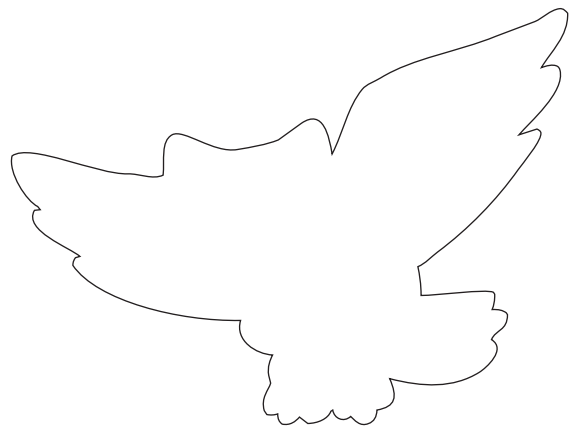
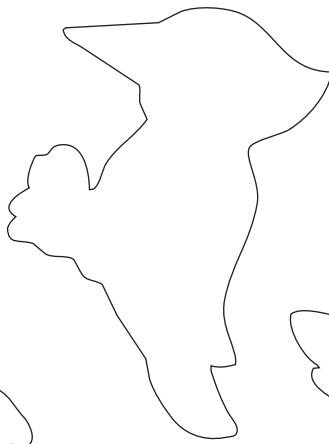
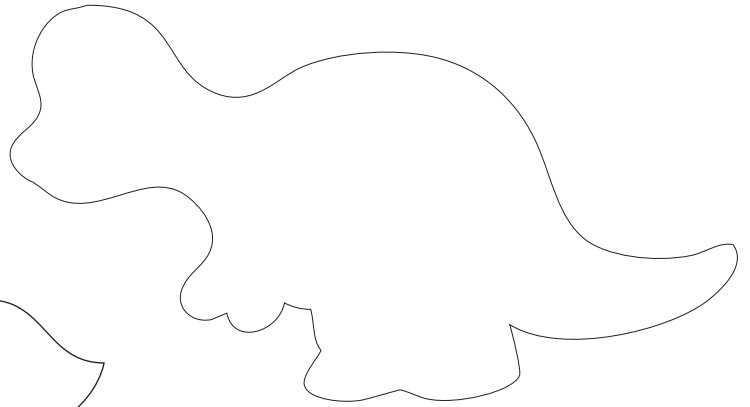
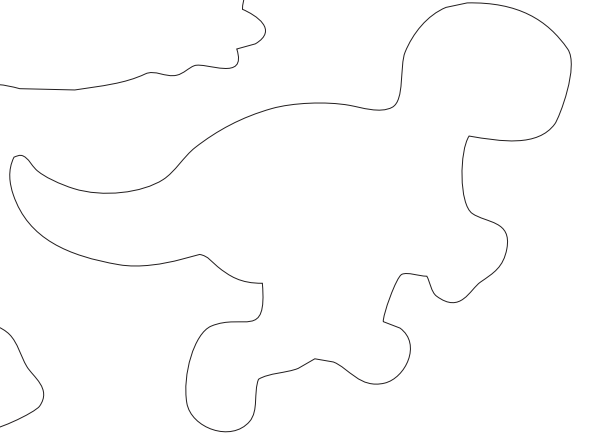
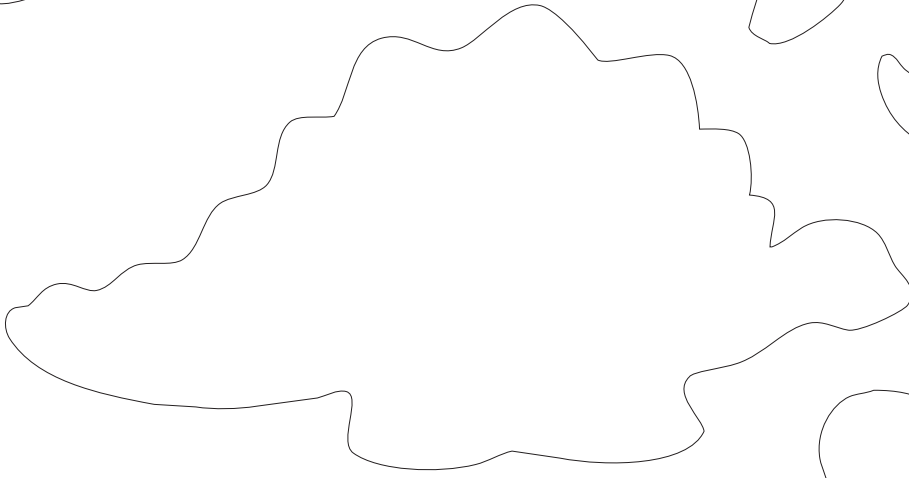
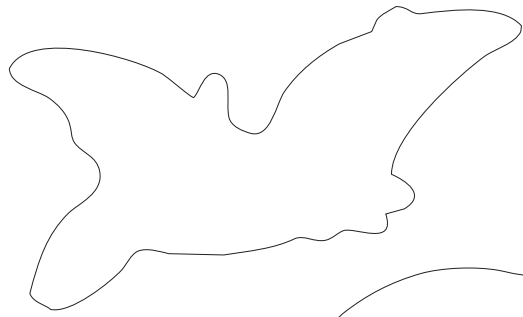
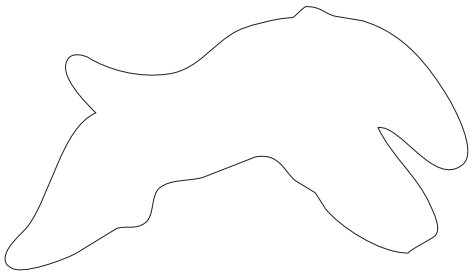


p 6

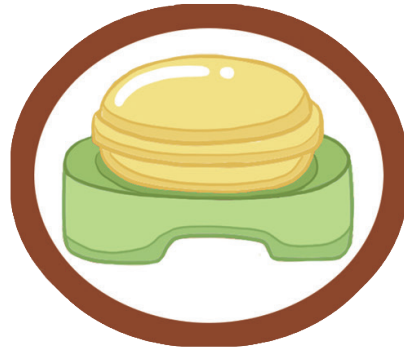
Pinguin

Struisvogel

Kip



p 28

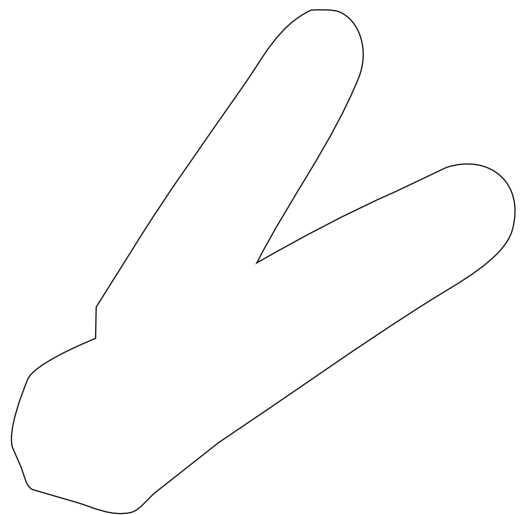
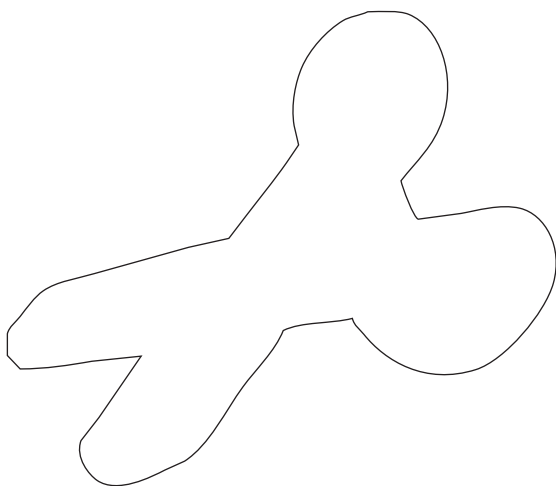
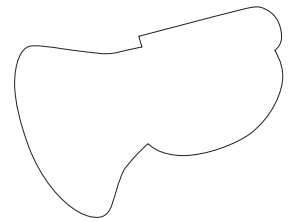
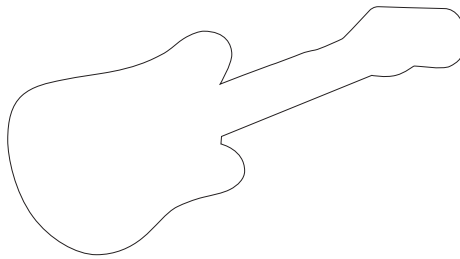
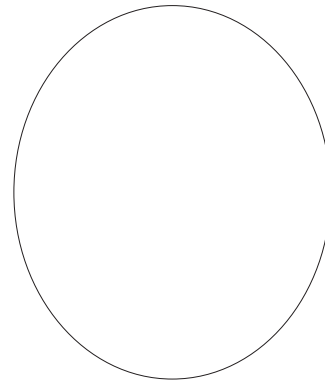
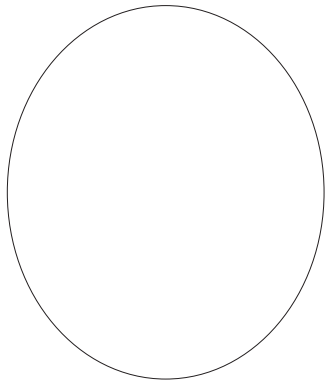
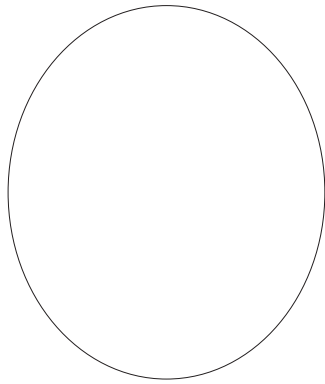
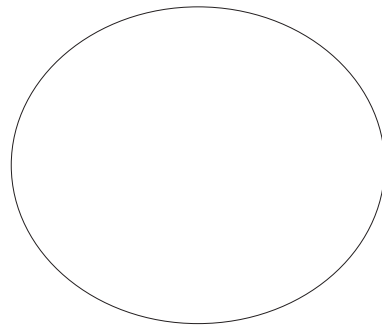
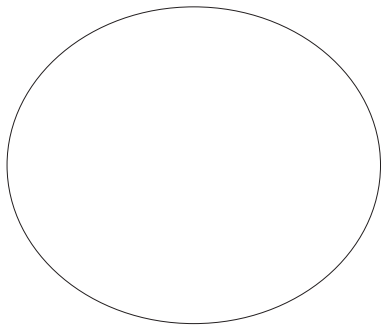


p 42



p 48







CODING ROBOT

Interactive Coding World

ROBOROBO
www.roborobo.co.kr

Copyright © Roborobo Co., Ltd. All rights reserved.